#include <iostream>

#include <string>

#include <vector>

#include <cstdlib>

#include <conio.h>

#include <iomanip>

#include <windows.h>

#include <locale.h>

#define ENTER 13

#define BACKSPACE 8

using namespace std;

struct Dulceria

{

int posicionDulces;

string nombreDulces;

int cantidadDulces;

float precioDulces;

};

vector<Dulceria>vecDulces;

struct Pelicula

{

int posicionPelicula;

string nombrePelicula;

int cantidadEntradas;

float precioPeliculaI;

float precioPeliculaA;

float precioPeliculaAM;

};

vector<Pelicula>vecPelicula;

struct Usuario

{

int codigo;

string nomUsu;

string password;

int tipoUsuario;

};

vector<Usuario>vecUsuario;

struct preEntrada

{

int tipo;

float infantes;

float adultos;

float adultosM;

};

vector<preEntrada>vecPreEntra;

int codigoAutomatico();

void Registro();

void IniciarSesion();

void Admin();

void Eleccion();

void Cartelera();

void Horario();

void TipoDeEntrada();

void dulceria();

void Boleta();

void modificarNomPelicula();

void modificarCantEntrada();

void modificarPrePeliculaI();

void modificarPrePeliculaA();

void modificarPrePeliculaAM();

void modificarNomDulces();

void modificarCantDulces();

void modificarPreDulces();

void modificarPelicula();

void modificarDulceria();

void direccion();

void prePe();

void infoDul();

void preEntra();

void recibo();

void listaPeliculas();

void listaPrecioEn();

void listaDulceria();

void datosUsuario();

void modificarPrecio();

float almacenEntradas;

float almacenDulceria;

float almacenExtra;

float TotalGlobal;

int CantEntraI;

int CantEntraA;

int CantEntraAM;

int restaEntradas;

int restaDulces;

int posPeli;

HANDLE hConsole = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

char user[15];

string contrasena;

int main()

{

setlocale(LC\_CTYPE, "spanish");

datosUsuario();

prePe();

infoDul();

preEntra();

int opcion;

do

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 11);

cout << "\n" << setw(71) << "BIENVENIDOS A CINENEXT" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(71) << "Iniciar Sesion [1]" << endl;

cout << setw(71) << "Registrarse [2]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 12);

cout << setw(71) << "Salir [3]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << "\n" << setw(75) << "Escoge una opcion Por Favor: ";

cin >> opcion;

switch (opcion)

{

case 1: system("cls"); IniciarSesion(); system("pause"); system("cls"); direccion(); break;

case 2: system("cls"); Registro(); system("cls"); break;

case 3: system("cls"); cout << "\n" << setw(79) << "GRACIAS POR VISITAR NUESTRA PAGINA WEB" << endl; break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 3] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls"); break;

}

} while (opcion != 3);

}

void datosUsuario()

{

Usuario usuario, usuario2, usuario3, usuario4, usuario5;

usuario.codigo = 1;

usuario.nomUsu = "Aldahir";

usuario.password = "2006";

usuario.tipoUsuario = 1;

vecUsuario.push\_back(usuario);

usuario2.codigo = 2;

usuario2.nomUsu = "Limberth";

usuario2.password = "2003";

usuario2.tipoUsuario = 1;

vecUsuario.push\_back(usuario2);

usuario3.codigo = 3;

usuario3.nomUsu = "Elmer";

usuario3.password = "1970";

usuario3.tipoUsuario = 1;

vecUsuario.push\_back(usuario3);

usuario4.codigo = 4;

usuario4.nomUsu = "Gabriela";

usuario4.password = "2005";

usuario4.tipoUsuario = 1;

vecUsuario.push\_back(usuario4);

usuario5.codigo = 5;

usuario5.nomUsu = "Comprador";

usuario5.password = "comprador";

usuario5.tipoUsuario = 2;

vecUsuario.push\_back(usuario5);

}

void IniciarSesion()

{

int intentos = 1;

while (intentos <= 3) {

system("cls");

cout << "\n" << setw(71) << "BIENVENIDO A CINENEXT" << endl;

cin.ignore();

cout << setw(59) << "Usuario: ";

cin.getline(user, 15);

cout << setw(62) << "Contraseña: ";

char caracter;

contrasena = "";

while ((caracter = \_getch()) != ENTER)

{

if (caracter != BACKSPACE)

{

contrasena.push\_back(caracter);

cout << "\*";

}

else

{

if (contrasena.length() > 0) {

cout << "\b \b";

contrasena = contrasena.substr(0, contrasena.length() - 1);

}

}

}

bool acceso = false;

for (size\_t i = 0; i < vecUsuario.size(); i++)

{

if (user == vecUsuario[i].nomUsu && contrasena == vecUsuario[i].password) {

acceso = true;

break;

}

}

if (acceso)

{

cout << "\n" << setw(72) << "Acceso permitido. Bienvenido, " << user << "!" << endl;

break;

}

else

{

cout << "\n" << setw(70) << "Acceso denegado. Intento " << intentos << " de 3\n" << endl;

intentos++;

}

system("pause");

}

if (intentos > 3)

{

cout << setw(85) << "Has agotado los intentos. El programa se cerrará." << endl;

}

}

void Registro()

{

Usuario nuevoUsuario;

cout << "\n" << setw(74) << "CREACION DE UNA NUEVA CUENTA" << endl;

cout << "\n" << setw(54) << "Codigo: " << codigoAutomatico() << endl;

cout << setw(66) << "Escribe un usuario: ";

cin >> nuevoUsuario.nomUsu;

cout << setw(70) << "Escribe una contraseña: ";

cin >> nuevoUsuario.password;

cout << setw(52) << "Tipo: ";

cin >> nuevoUsuario.tipoUsuario;

cout << setw(86) << "Gracias por registrarte. Ahora podras iniciar sesión" << endl;

system("pause");

vecUsuario.push\_back(nuevoUsuario);

}

int codigoAutomatico()

{

if (vecUsuario.size() == 0)

{

return 1;

}

else

{

return vecUsuario.size() + 1;

}

}

void Admin()

{

int opcion;

do {

cout << "\n" << setw(67) << "ADMINISTRACION" << endl;

cout << setw(74) << "Modificar Pelicula [1]" << endl;

cout << setw(74) << "Modificar Dulceria [2]" << endl;

cout << setw(74) << " CERRAR SESION [3]" << endl;

cout << "\n" << setw(75) << "Escoge una opcion Por Favor: ";

cin >> opcion;

switch (opcion)

{

case 1: system("cls"); modificarPelicula(); break;

case 2: system("cls"); modificarDulceria(); break;

case 3: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 3] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (opcion != 3);

}

void Eleccion()

{

int eleccion;

do

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 6);

cout << "\n" << setw(65) << "MINI MENU" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(70) << "Entradas [1]" << endl;

cout << setw(70) << "Dulceria [2]" << endl;

cout << setw(70) << "Total a Pagar [3]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 12);

cout << setw(70) << "CERRAR SESION [4]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << "\n" << setw(69) << "Escoge una opcion: ";

cin >> eleccion;

switch (eleccion)

{

case 1: system("cls"); Cartelera(); break;

case 2: system("cls"); dulceria(); break;

case 3: system("cls"); Boleta(); break;

case 4: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 4] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (eleccion != 4);

}

void Cartelera()

{

int pelicula;

do

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 9);

cout << "\n" << setw(65) << "CARTELERA" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

for (int i = 0; i < vecPelicula.size(); i++)

{

cout << setw(72) << vecPelicula[i].nombrePelicula << " [" << i + 1 << "]" << endl;

}

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 12);

cout << setw(78) << " Volver Atras [6]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << "\n" << setw(78) << "Escoge una pelicula o vuelve atras: ";

cin >> pelicula;

posPeli = pelicula - 1;

switch (pelicula)

{

case 1: system("cls"); Horario(); break;

case 2: system("cls"); Horario(); break;

case 3: system("cls"); Horario(); break;

case 4: system("cls"); Horario(); break;

case 5: system("cls"); Horario(); break;

case 6: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 6] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (pelicula != 6);

}

void Horario()

{

int funcion;

do

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 6);

cout << "\n" << setw(65) << "HORARIOS" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(79) << "Primera función 2:30 PM [1]" << endl;

cout << setw(79) << "Segunda función 3:20 PM [2]" << endl;

cout << setw(79) << "Tercera función 3:35 PM [3]" << endl;

cout << setw(79) << "Cuarta función 4:30 PM [4]" << endl;

cout << setw(79) << "Quinta función 5:35 PM [5]" << endl;

cout << setw(79) << "Sexta función 6:40 PM [6]" << endl;

cout << setw(79) << "Septima función 7:20 PM [7]" << endl;

cout << setw(79) << "Octava función 7:45 PM [8]" << endl;

cout << setw(79) << "Novena función 8:45 PM [9]" << endl;

cout << setw(79) << "Décima función 9:20 PM [10]" << endl;

cout << setw(79) << "Undécima función 9:35 PM [11]" << endl;

cout << setw(79) << "Duodécima función 10:40 PM [12]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 12);

cout << setw(79) << " Volver atras [13]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << "\n" << setw(62) << "Escoge una función: ";

cin >> funcion;

switch (funcion)

{

case 1: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 2: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 3: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 4: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 5: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 6: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 7: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 8: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 9: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 10: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 11: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 12: system("cls"); TipoDeEntrada(); break;

case 13: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 13] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (funcion != 13);

}

void TipoDeEntrada()

{

int precio, maxEntradas = 100;

float total;

string rpta;

do

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << "\n" << setw(69) << "TIPOS DE ENTRADAS" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(70) << "Infante [1] :" << "S/" << vecPreEntra[0].infantes << endl;

cout << setw(70) << "Adulto [2] :" << "S/" << vecPreEntra[0].adultos << endl;

cout << setw(70) << "Adulto Mayor [3] :" << "S/" << vecPreEntra[0].adultosM << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 12);

cout << setw(74) << "Volver Atras [4]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << "\n" << setw(68) << "Escoge tu categoria: ";

cin >> precio;

switch (precio)

{

case 1: cout << "Escribe la cantidad de entradas: ";

cin >> CantEntraI;

if (vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas < 1)

{

cout << "No hay entradas disponibles" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = CantEntraI \* vecPreEntra[0].infantes;

almacenEntradas += total;

restaEntradas = vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas - CantEntraI;

vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas = restaEntradas;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); TipoDeEntrada();

}

}

break;

case 2: cout << "Escribe la cantidad de entradas: ";

cin >> CantEntraA;

if (vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas < 1)

{

cout << "No hay entradas disponibles" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = CantEntraA \* vecPreEntra[0].adultos;

almacenEntradas += total;

restaEntradas = vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas - CantEntraA;

vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas = restaEntradas;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); TipoDeEntrada();

}

}

break;

case 3: cout << "Escribe la cantidad de entradas: ";

cin >> CantEntraAM;

if (vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas < 1)

{

cout << "No hay entradas disponibles" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = CantEntraAM \* vecPreEntra[0].adultosM;

almacenEntradas += total;

restaEntradas = vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas - CantEntraAM;

vecPelicula[posPeli].cantidadEntradas = restaEntradas;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); TipoDeEntrada();

}

}

break;

case 4: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 4] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (precio != 4);

}

void dulceria()

{

int funcion, cantidad, pos, maxDulceria = 200;

float total;

string rpta;

do

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << "\n" << setw(65) << "DULCERIA" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

for (int i = 0; i < vecDulces.size(); i++)

{

cout << setw(62) << vecDulces[i].nombreDulces << " " << " S/ " << vecDulces[i].precioDulces << " [" << i + 1 << "]" << endl;

}

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 12);

cout << setw(76) << " Volver atras [6]" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << "\n" << setw(70) << "Escoge un producto: ";

cin >> funcion;

pos = funcion - 1;

switch (funcion)

{

case 1:

cout << "Escribe la cantidad que deseas comprar: ";

cin >> cantidad;

if (vecDulces[pos].cantidadDulces < 1)

{

cout << "No hay producto disponible" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = cantidad \* vecDulces[pos].precioDulces;

almacenDulceria += total;

restaDulces = vecDulces[pos].cantidadDulces - cantidad;

vecDulces[pos].cantidadDulces = restaDulces;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); dulceria();

}

}

case 2: cout << "Escribe la cantidad que deseas comprar: ";

cin >> cantidad;

if (vecDulces[pos].cantidadDulces < 1)

{

cout << "No hay producto disponible" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = cantidad \* vecDulces[pos].precioDulces;

almacenDulceria += total;

restaDulces = vecDulces[pos].cantidadDulces - cantidad;

vecDulces[pos].cantidadDulces = restaDulces;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); dulceria();

}

}

break;

case 3: cout << "Escribe la cantidad que deseas comprar: ";

cin >> cantidad;

if (vecDulces[pos].cantidadDulces < 1)

{

cout << "No hay producto disponible" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = cantidad \* vecDulces[pos].precioDulces;

almacenDulceria += total;

restaDulces = vecDulces[pos].cantidadDulces - cantidad;

vecDulces[pos].cantidadDulces = restaDulces;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); dulceria();

}

}

break;

case 4: cout << "Escribe la cantidad que deseas comprar: ";

cin >> cantidad;

if (vecDulces[pos].cantidadDulces < 1)

{

cout << "No hay producto disponible" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = cantidad \* vecDulces[pos].precioDulces;

almacenDulceria += total;

restaDulces = vecDulces[pos].cantidadDulces - cantidad;

vecDulces[pos].cantidadDulces = restaDulces;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); dulceria();

}

}

break;

case 5: cout << "Escribe la cantidad que deseas comprar: ";

cin >> cantidad;

if (vecDulces[pos].cantidadDulces < 1)

{

cout << "No hay producto disponible" << endl;

system("pause");

system("cls");

}

else

{

total = cantidad \* vecDulces[pos].precioDulces;

almacenDulceria += total;

restaDulces = vecDulces[pos].cantidadDulces - cantidad;

vecDulces[pos].cantidadDulces = restaDulces;

cout << "¿Deseas comprar otro tipo de entrada? (S/N): ";

cin >> rpta;

if (rpta == "S" || rpta == "s")

{

system("cls"); dulceria();

}

}

break;

case 6: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 6] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (funcion != 6);

}

void Boleta()

{

int opcion;

do

{

cout << "\n" << setw(68) << "BOLETA DE VENTA" << endl;

cout << setw(78) << "Mostrar Boleta [1]" << endl;

cout << setw(78) << "VOLVER ATRAS [2]" << endl;

cout << "\n" << setw(71) << "Escoge la una opcion: ";

cin >> opcion;

switch (opcion)

{

case 1: system("cls"); recibo(); break;

case 2: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 2] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (opcion != 2);

system("cls");

}

void recibo()

{

string nombre, dia, mes, year;

cin.ignore();

cout << "Ingrese el nombre del cliente: ";

getline(cin, nombre);

cout << "Ingrese la fecha: ";

cin >> dia;

system("cls");

cout << "Ingrese el nombre del cliente: ";

cout << nombre << endl;

cout << "Ingrese la fecha: " << dia << "/";

cin >> mes;

system("cls");

cout << "Ingrese el nombre del cliente: ";

cout << nombre << endl;

cout << "Ingrese la fecha: " << dia << "/" << mes << "/";

cin >> year;

system("cls");

cout << "\n" << setw(79) << "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_" << endl;

cout << setw(78) << " " << endl;

cout << setw(78) << " COMPROBANTE DE PAGO " << endl;

cout << setw(78) << " CINENEXT S.A. " << endl;

cout << setw(78) << " LIMA - LA MOLINA " << endl;

cout << setw(78) << " " << endl;

cout << setw(66) << " FECHA DE EMISION: " << dia << "/" << mes << "/" << year << " " << endl;

cout << setw(66) << " NOMBRE DE COMPRADOR: " << nombre << " " << endl;

cout << setw(78) << " ----------------------------------------" << endl;

cout << setw(78) << "Descripcion: " << endl;

cout << setw(78) << "Cantidad de entradas de infantes: " << CantEntraI << endl;

cout << setw(78) << "Cantidad de entradas de adultos: " << CantEntraA << endl;

cout << setw(78) << "Cantidad de entradas de adultos mayores: " << CantEntraAM << endl;

cout << setw(78) << "Gasto total en entradas: " << almacenEntradas << endl;

cout << setw(78) << "Gasto total en dulces: " << almacenDulceria << endl;

TotalGlobal = almacenEntradas + almacenDulceria;

cout << setw(78) << "Total a Pagar: " << TotalGlobal << endl;

cout << setw(78) << "----------------------------------------" << endl;

cout << setw(76) << "GRACIAS POR SU COMPRA, VUELVA PRONTO" << endl;

cout << setw(78) << "   " << endl;

system("pause");

system("cls");

}

void modificarNomPelicula()

{

int posicion, pos;

string nuevoNombre;

bool estado = false;

cout << "\nIngrese la posicion de la pelicula: "; cin >> posicion;

for (int i = 0; i < vecPelicula.size(); i++)

{

if (posicion == vecPelicula[i].posicionPelicula)

{

cin.ignore();

cout << "\nEscribe el nuevo nombre para la pelicula: ";

getline(cin, nuevoNombre);

vecPelicula[i].nombrePelicula = nuevoNombre;

pos = i;

estado = true;

}

}

if (estado == true)

{

cout << "\nEl nuevo nombre de la pelicula se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nEl nuevo nombre de la pelicula es: " << vecPelicula[pos].nombrePelicula << endl;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro la pelicula" << endl;

}

}

void modificarCantEntrada()

{

int posicion, nuevaCantEntra, pos;

bool estado = false;

cout << "\nIngrese la posicion de la pelicula: "; cin >> posicion;

for (int i = 0; i < vecPelicula.size(); i++)

{

if (posicion == vecPelicula[i].posicionPelicula)

{

cout << "\nEscribe la nueva cantidad de entradas para la pelicula: "; cin >> nuevaCantEntra;

vecPelicula[i].cantidadEntradas = nuevaCantEntra;

pos = i;

estado = true;

}

}

if (estado == true)

{

cout << "\nLa nueva cantidad de entradas de la pelicula se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nLa nueva cantidad de entradas para la pelicula es de: " << vecPelicula[pos].cantidadEntradas << endl;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro la pelicula" << endl;

}

}

void modificarPrePeliculaI()

{

int posicion;

float nuevoPrecio;

cout << "\nIngrese el tipo de precio de Entrada: "; cin >> posicion;

for (size\_t i = 0; i < vecPreEntra.size(); i++)

{

if (posicion == vecPreEntra[i].tipo)

{

cout << "\nEscribe el nuevo precio de la pelicula: "; cin >> nuevoPrecio;

vecPreEntra[i].infantes = nuevoPrecio;

cout << "\nEl precio de la pelicula se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nEl nuevo precio de la pelicula es: " << vecPreEntra[i].infantes << endl;

break;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro la pelicula" << endl;

}

}

}

void modificarPrePeliculaA()

{

int posicion;

float nuevoPrecio;

cout << "\nIngrese el tipo de precio de Entrada: "; cin >> posicion;

for (size\_t i = 0; i < vecPreEntra.size(); i++)

{

if (posicion == vecPreEntra[i].tipo)

{

cout << "\nEscribe el nuevo precio de la pelicula: "; cin >> nuevoPrecio;

vecPreEntra[i].adultos = nuevoPrecio;

cout << "\nEl precio de la pelicula se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nEl nuevo precio de la pelicula es: " << vecPreEntra[i].adultos << endl;

break;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro la pelicula" << endl;

break;

}

}

}

void modificarPrePeliculaAM()

{

int posicion;

float nuevoPrecio;

cout << "\nIngrese el tipo de precio de Entrada: "; cin >> posicion;

for (size\_t i = 0; i < vecPreEntra.size(); i++)

{

if (posicion == vecPreEntra[i].tipo)

{

cout << "\nEscribe el nuevo precio de la pelicula: "; cin >> nuevoPrecio;

vecPreEntra[i].adultosM = nuevoPrecio;

cout << "\nEl precio de la pelicula se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nEl nuevo precio de la pelicula es: " << vecPreEntra[i].adultosM << endl;

break;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro la pelicula" << endl;

break;

}

}

}

void modificarNomDulces()

{

bool estado = false;

int posicion, pos;

string nuevoNombre;

cout << "\nIngrese la posicion del producto: "; cin >> posicion;

for (int i = 0; i < vecDulces.size(); i++)

{

if (posicion == vecDulces[i].posicionDulces)

{

cin.ignore();

cout << "\nEscribe el nuevo nombre del producto: ";

getline(cin, nuevoNombre);

vecDulces[i].nombreDulces = nuevoNombre;

pos = i;

estado = true;

}

}

if (estado == true)

{

cout << "\nEl nombre del producto se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nEl nuevo nombre es: " << vecDulces[pos].nombreDulces << endl;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro el producto" << endl;

}

}

void modificarCantDulces()

{

bool estado = false;

int posicion, nuevaCantidad, pos;

cout << "\nIngrese la posicion del producto: "; cin >> posicion;

for (int i = 0; i < vecDulces.size(); i++)

{

if (posicion == vecDulces[i].posicionDulces)

{

cout << "\nEscribe la nueva cantidad del producto: "; cin >> nuevaCantidad;

vecDulces[i].cantidadDulces = nuevaCantidad;

pos = i;

estado = true;

}

}

if (estado == true)

{

cout << "\nLa nueva cantidad del producto se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nLa nueva cantidad es: " << vecDulces[pos].cantidadDulces << endl;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro el producto" << endl;

}

}

void modificarPelicula()

{

int opcion;

do

{

cout << "\n" << setw(74) << "MODIFICACION DE LA PELICULA" << endl;

cout << setw(86) << "Modificar Nombre [1]" << endl;

cout << setw(86) << "Modificar Cantidad De Entradas [2]" << endl;

cout << setw(86) << "Modificar Precio De Entrada Para Infante [3]" << endl;

cout << setw(86) << "Modificar Precio De Entrada Para Adulto [4]" << endl;

cout << setw(86) << "Modificar Precio De Entrada Para Adulto Mayor [5]" << endl;

cout << setw(86) << "Lista De Peliculas [6]" << endl;

cout << setw(86) << "Lista De Entradas [7]" << endl;

cout << setw(86) << " VOLVER ATRAS [8]" << endl;

cout << "\n" << setw(64) << "Escoge la opcion a modificar: ";

cin >> opcion;

switch (opcion)

{

case 1: system("cls"); modificarNomPelicula(); system("pause"); system("cls"); break;

case 2: system("cls"); modificarCantEntrada(); system("pause"); system("cls"); break;

case 3: system("cls"); modificarPrePeliculaI(); system("pause"); system("cls"); break;

case 4: system("cls"); modificarPrePeliculaA(); system("pause"); system("cls"); break;

case 5: system("cls"); modificarPrePeliculaAM(); system("pause"); system("cls"); break;

case 6: system("cls"); listaPeliculas(); system("pause"); system("cls"); break;

case 7: system("cls"); listaPrecioEn(); system("pause"); system("cls"); break;

case 8: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 6] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (opcion != 8);

}

void modificarDulceria()

{

int opcion;

do

{

cout << "\n" << setw(74) << "MODIFICACION DE LA DULCERIA" << endl;

cout << setw(81) << "Modificar Nombre [1]" << endl;

cout << setw(81) << "Modificar Cantidad De Productos [2]" << endl;

cout << setw(81) << "Modificar Precio De Productos [3]" << endl;

cout << setw(81) << "Lista de Productos [4]" << endl;

cout << setw(81) << " VOLVER ATRAS [5]" << endl;

cout << "\n" << setw(69) << "Escoge la opcion a modificar: ";

cin >> opcion;

switch (opcion)

{

case 1: system("cls"); modificarNomDulces(); system("pause"); system("cls"); break;

case 2: system("cls"); modificarCantDulces(); system("pause"); system("cls"); break;

case 3: system("cls"); modificarPrecio(); system("pause"); system("cls"); break;

case 4: system("cls"); listaDulceria(); system("Pause"); system("cls"); break;

case 5: system("cls"); break;

default: cout << "\n" << setw(80) << "Escoge solo una opcion [1 - 4] Por Favor" << endl; system("pause"); system("cls");

}

} while (opcion != 5);

}

void modificarPrecio()

{

int posicion, pos;

float nuevoPrecio;

bool estado = false;

cout << "\nIngrese la posicion del producto: "; cin >> posicion;

for (int i = 0; i < vecDulces.size(); i++)

{

if (posicion == vecDulces[i].posicionDulces)

{

cout << "\nEscribe el nuevo precio del Dulce: "; cin >> nuevoPrecio;

vecDulces[i].precioDulces = nuevoPrecio;

pos = i;

estado = true;

}

}

if (estado == true)

{

cout << "\nEl nuevo precio del producto se cambio correctamente" << endl;

cout << "\nEl nuevo precio del producto es: " << vecDulces[pos].precioDulces << endl;

}

else

{

cout << "\nNo se encontro el producto" << endl;

}

}

void direccion()

{

int tipo{};

for (int i = 0; i < vecUsuario.size(); i++)

{

if (user == vecUsuario[i].nomUsu && contrasena == vecUsuario[i].password)

{

tipo = vecUsuario[i].tipoUsuario;

}

if (tipo == 1)

{

Admin(); system("cls"); break;

}

if (tipo == 2)

{

Eleccion(); system("cls"); break;

}

}

}

void prePe()

{

Pelicula peli1, peli2, peli3, peli4, peli5;

peli1.posicionPelicula = 1;

peli1.nombrePelicula = "El Retorno De Mamá Coco Parte 1";

peli1.cantidadEntradas = 100;

vecPelicula.push\_back(peli1);

peli2.posicionPelicula = 2;

peli2.nombrePelicula = "5 Noches Con Freddy - Final Inesperado";

peli2.cantidadEntradas = 100;

vecPelicula.push\_back(peli2);

peli3.posicionPelicula = 3;

peli3.nombrePelicula = "Pato Donald VS Elmo";

peli3.cantidadEntradas = 100;

vecPelicula.push\_back(peli3);

peli4.posicionPelicula = 4;

peli4.nombrePelicula = "Itesch: La Venganza";

peli4.cantidadEntradas = 100;

vecPelicula.push\_back(peli4);

peli5.posicionPelicula = 5;

peli5.nombrePelicula = "El Conjuro De Pablo Paco";

peli5.cantidadEntradas = 100;

vecPelicula.push\_back(peli5);

}

void infoDul()

{

Dulceria dul1, dul2, dul3, dul4, dul5;

dul1.posicionDulces = 1;

dul1.nombreDulces = "Pop Corn Chico";

dul1.cantidadDulces = 200;

dul1.precioDulces = 23;

vecDulces.push\_back(dul1);

dul2.posicionDulces = 2;

dul2.nombreDulces = "Pop Corn Mediano";

dul2.cantidadDulces = 200;

dul2.precioDulces = 34;

vecDulces.push\_back(dul2);

dul3.posicionDulces = 3;

dul3.nombreDulces = "Pop Corn Gigante";

dul3.cantidadDulces = 200;

dul3.precioDulces = 54;

vecDulces.push\_back(dul3);

dul4.posicionDulces = 4;

dul4.nombreDulces = "Combo de pelicula";

dul4.cantidadDulces = 200;

dul4.precioDulces = 30;

vecDulces.push\_back(dul4);

dul5.posicionDulces = 5;

dul5.nombreDulces = "Combo Familiar";

dul5.cantidadDulces = 200;

dul5.precioDulces = 60;

vecDulces.push\_back(dul5);

}

void preEntra()

{

preEntrada precios1;

precios1.tipo = 1;

precios1.infantes = 25;

precios1.adultos = 40;

precios1.adultosM = 35;

vecPreEntra.push\_back(precios1);

}

void listaPeliculas()

{

cout << "\n" << setw(78) << "LISTA DE LAS PELICULAS" << endl;

for (int i = 0; i < vecPelicula.size(); i++)

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << "\n" << setw(88) << "===========================================" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(55) << "Posicion: " << vecPelicula[i].posicionPelicula << endl;

cout << setw(65) << "Nombre de Pelicula: " << vecPelicula[i].nombrePelicula << endl;

cout << setw(67) << "Cantidad de Entradas: " << vecPelicula[i].cantidadEntradas << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << setw(88) << "===========================================" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

}

}

void listaPrecioEn()

{

cout << "\n" << setw(74) << "LISTA DE PRECIO DE LAS ENTRADAS" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << "\n" << setw(85) << "==========================================" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(55) << "Posicion: " << vecPreEntra[0].tipo << endl;

cout << setw(75) << "Precio de entrada de infante: " << vecPreEntra[0].infantes << endl;

cout << setw(74) << "Precio de entrada de adulto: " << vecPreEntra[0].adultos << endl;

cout << setw(80) << "Precio de entrada de adulto mayor: " << vecPreEntra[0].adultosM << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << setw(85) << "==========================================" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

}

void listaDulceria()

{

cout << "\n" << setw(78) << "LISTA DE LOS PRODUCTOS" << endl;

for (int i = 0; i < vecDulces.size(); i++)

{

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << "\n" << setw(88) << "===========================================" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

cout << setw(55) << "Posicion: " << vecDulces[i].posicionDulces << endl;

cout << setw(66) << "Nombre del producto: " << vecDulces[i].nombreDulces << endl;

cout << setw(66) << "Precio del producto: " << vecDulces[i].precioDulces << endl;

cout << setw(68) << "Cantidad del producto: " << vecDulces[i].cantidadDulces << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 14);

cout << setw(88) << "===========================================" << endl;

SetConsoleTextAttribute(hConsole, 15);

}

}